



## **REGLAMENTO DEPORTIVO – eSport TC2000**

### **Artículo 1: CANTIDAD DE COMPETENCIAS**

La cantidad de competencias están informadas en el calendario comunicado en el sitio de la categoría o microsítio informado en el ANEXO. Los circuitos a utilizar son comunicados y publicados por la organización.

La organización podrá modificar la cantidad de fechas y/o circuitos a disputar con un mínimo de 5 días de anticipación por razones de fuerza mayor, (al momento de habilitar el server correspondiente).

Dentro de este calendario pueden surgir competencias especiales (carrera de doble piloto, larga duración, parada obligatoria en boxes, etc.) las cuales serán comunicadas, mínimo, 5 días antes a disputarse la competencia.

### **Artículo 2: FORMATO DE USUARIO**

Los pilotos que participen en las carreras (Quick Race y/o Fecha de Carrera campeonato) tendrán un usuario que será “su única identificación válida” durante su participación y no podrá ser modificado en ninguna instancia (salvo que lo solicite la organización para el día de carrera).

#### **FORMATO DE USUARIO (Obligatorio)**

**Nombre (espacio) Apellido (espacio) 3 últimos números de DNI (Documento)**

**Ejemplo**

**Martin Gonzalez 321**

**Todos los participantes deben ingresar con Nombre de Usuario correcto**

Los usuarios no deben llevar tilde, ni espacios de más o signos de puntuación para separar palabras y en caso de apellidos o nombre compuestos ej: Juan Manuel Di Gregorio deberá escribirse sin espacio (JuanManuel DiGregorio 321).

### **Artículo 3: PRECLASIFICACION**

El formato de **entrenamiento y preclasificación** será a través del formato QuickRace. (Ver Anexo).

Los participantes tendrán mínimo 5, y máximo, 7 días para disputar competencias en formato QuickRace, donde acumularan puntaje en base al desempeño en cada mini competencia.

Al contrario de campeonatos anteriores, por cada fecha, la organización del campeonato comunicara el puntaje mínimo necesario para quedar preclasificado a la fecha en cuestión. Toda persona que cumpla con el puntaje mínimo requerido, podrá formar parte de la CLASIFICACION OFICIAL de la fecha de competencia.



#### **Artículo 4: VEHICULOS ADMITIDOS**

Todos los vehículos que se hallen encuadrados dentro del mod TC2000 para rFactor 2 quedan habilitados a ser utilizados por los competidores durante el certamen (salvo aviso de la organización para el día de la carrera)

##### **- PILOTOS HABILITADOS:**

Estarán habilitados todos los participantes que estén inscriptos y confirmados en campeonato apertura 2022, que hayan abonado la suscripción del mismo y aquellos participantes y/o Pilotos Profesionales o Simracers invitados por la organización.

La Organización suspendió de los campeonatos por tiempo indeterminado al participante Manuel Larregui, debido a la conducta antideportiva observada durante el transcurso de la Fecha 8 del Campeonato Regular del año 2020.

#### **SELECCIÓN DE VEHICULO:**

- **En Pre-Clasificación y entrenamientos:**  
Cada participante podrá utilizar el vehículo del piloto y marca que deseé, no hay restricción para esta etapa de la competencia.
- **En evento de Fecha de Carrera:**  
La elección de los vehículos queda a libre elección de cada participante, siendo el inicio de la tanda de clasificación de la primera fecha de la que cada piloto participe, el último momento para realizar dicha elección. Una vez comenzada la actividad oficial del primer evento en el que un participante se presente, no se podrá cambiar de marca de vehículo hasta finalización del campeonato en curso.
- **Más detalles en Instructivo “Anexo”**

#### **Artículo 5: PUNTAJE DE CAMPEONATO**

Se otorgarán 1 (UN) punto para el Campeonato al piloto que realice el mejor tiempo de la CLASIFICACION,

Para cada competencia Final se asignará puntaje para el Campeonato de acuerdo a la siguiente escala: (sumará puntos todo aquel piloto se presente en grilla de largada)



POSICION	PUNTAJE
1°	30
2°	27
3°	25
4°	24
5°	23
6°	22
7°	21
8°	20
9°	19
10°	18
11°	17
12°	16
13°	15
14°	14
15°	13,5
16°	13
17°	12,5
18°	12
19°	11,5
20°	11
21°	10,5

POSICION	PUNTAJE
22°	10
23°	9,5
24°	9
25°	8,5
26°	8
27°	7,5
28°	7
29°	6,5
30°	6
31°	5,5
32°	5
33°	4,5
34°	4
35°	3,5
36°	3
37°	2,5
38°	2
39°	1,5
40°	1
41° o +	0,5

**NOTA 1:** La última otorgara 50% extra de puntaje en cada tanda del cronograma de la fecha.

**NOTA 2:** Los pilotos que no disputen la competencia FINAL, serán ubicados en la clasificación general, directamente detrás del ultimo piloto que haya largado la final. El mismo caso será para los pilotos que disputen el repechaje, que serán ubicados por detrás de los pilotos que hayan disputado la competencia PREFINAL

**SISTEMA DE PENALIZACION POR PUESTO DE CAMPEONATO:**

Durante el Campeonato Apertura de TC2000, los pilotos que se encuentren posicionados en los primeros ocho (8) puestos en el campeonato, serán recargados en la posición de la grilla de largada de la competencia final de cada fecha, exceptuando la última fecha del campeonato, donde no se aplicaran dichas penalizaciones.

PUESTO DE CAMPEONATO	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°
POSICIONES DE PENALIZACION	8	7	6	5	4	3	2	1

En caso de que coincidan posiciones de pilotos penalizados una vez aplicado el recargo por puesto, la prioridad la tendrá aquel piloto que se encuentre por detrás en la tabla del campeonato en curso.



## **Artículo 6: DEFINICION DE CAMPEONATO**

- El campeón de TC2000 eSport será aquel piloto que reúna más puntos durante campeonato actual.
- No es requisito obligatorio ganar ninguna competencia para consagrarse CAMPEON.
- En caso que haya empate en puntos y victorias, se definirá por cantidad clasificaciones ganadas. En caso de persistir el empate, se definirá por mejor posición final en el resto de las competencias.

## **Artículo 7: FORMATO DE CARRERA**

### **LIMITES DE PISTA EN CLASIFICACION Y CARRERA:**

Los límites de pista a respetar son los siguientes.

Se considera pista los siguientes elementos del circuito:

- Asfalto, Plano, Sobre-piano.

Durante todas las vueltas se tiene que mantener, como mínimo, dos ruedas dentro de estos elementos mencionados anteriormente. Caso contrario, en clasificación se retiraran los tiempos registrados automáticamente por el sistema y durante las competencias se aplicaran apercibimientos, recargos y/o sanciones. La plataforma permite, como máximo, 2 avisos por exceder límites del circuito. En caso de exceder los límites de pista en una tercera ocasión, el software mismo aplicara automáticamente un pase y siga al piloto involucrado (Dicha penalización deberá cumplirla porque la Organización de competencia no retirará ninguna penalización automática impuesta por la plataforma ya sea en clasificación y/o en tanda de carrera)

### **CRONOGRAMA DE COMPETENCIAS OFICIALES:**

- **JUEVES SIGUIENTE AL CIERRE DE PRECLASIFICACION**  
Antes de cada fecha, se les solicitara que durante el día jueves posterior al cierre de la Preclasificación confirmen presencia los pilotos clasificados a la fecha. Deberán hacerlo a través del canal de texto **#dar-presente** en Discord. Para poder llevar un conteo de participantes antes de cada fecha y poder dar lugar a los pilotos suplentes que no llegaron a preclasificarse.  
El tiempo límite para confirmar presencia lo expresara la organización por la vía comunicación correspondiente (Discord).
- **SABADO DE FECHA OFICIAL**
- **20:30 Hs – REUNION DE PILOTOS**  
Se darán 2 minutos de tolerancia a la hora señalada para que los participantes se presenten en el canal de voz **“REUNION”**, dentro del Discord.  
Culminada la fecha, se revisara que pilotos estuvieron ausentes en el inicio de la reunión de pilotos y se les procederá a aplicar **UN (1) APERCIBIMIENTO** que sumara a lo largo del campeonato en curso.  
Por razones de fuerza mayor pueden ausentarse dando aviso con anticipación de, al menos, 5 minutos a la Organización.



- **21:00 Hs CLASIFICACION:**  
6 minutos de duración, tanda privada, boxes abiertos.  
Todos los participantes pre-clasificados mediante el formato QuickRace, podrán disputar la tanda de clasificación con el objetivo de quedar dentro de los mejores 65 pilotos en clasificación general.  
Estos 65 pilotos mejor clasificados, formaran parte de las tandas de competencias divididos de la siguiente manera:
  - 1°. a 20°. Puesto en CLASIFICACION GENERAL, disputaran directamente competencia FINAL.
  - 21°. a 40°. Puesto en CLASIFICACION GENERAL, disputaran directamente competencia PRE-FINAL.
  - 41°. a 65°. Puesto en CLASIFICACION GENERAL, disputaran directamente competencia REPECHAJE.
  
- **21:30 Hs REPECHAJE.** 6 vueltas de competencia.  
Esta competencia la disputaran los pilotos que se ubiquen desde el puesto 41 (inclusive) al último puesto en la clasificación general de la fecha.  
Los mejores 5 pilotos del resultado de esta competencia, pasaran a largar últimos en la PRE-FINAL.
  
- **22:00 Hs PREFINAL.** 8 vueltas de competencia.  
Esta competencia la disputaran los pilotos que se ubiquen desde el puesto 21 (inclusive) al puesto 40 en la clasificación general de la fecha, más, los pilotos que asciendan de la competencia REPECHAJE.  
Los mejores 5 pilotos del resultado de esta competencia, pasaran a largar últimos en la FINAL.
  
- **22:00 Hs FINAL.** 16 vueltas de competencia.  
Esta competencia la disputaran los pilotos que se ubiquen desde el puesto 1 al puesto 20 en la clasificación general de la fecha, más, los pilotos que asciendan de la competencia PREFINAL.
  
- **FORMATO DE LARGADA**  
Todas las tandas de carrera el día de competencias oficiales, se largaran en partida detenida, **SIN VUELTA PREVIA,**

### **IMPORTANTE**

Queda totalmente prohibido retirarse de cualquier servidor cuando una tanda de clasificación o competencia está en curso, para evitar inconvenientes de conectividad entre los participantes. Se solicita esperar hasta que la tanda finalice, y una vez que se reinicia el servidor, pueden retirarse. Persona que no cumpla con este requisito, podrá ser penalizada.



## **REINICIO DE COMPETENCIAS:**

Las competencias pueden ser reiniciadas, únicamente por indicación de la organización a raíz de tener algún inconveniente de conectividad que afecten al normal desarrollo de la competencia o dificulten el normal trabajo de la Organización y/o televisación de la competencia.

Una vez iniciada la competencia, mediante el “**SEMAFORO VERDE**”, no se tomara en cuenta la desconexión de ningún participante.

Cada tanda que deba reiniciarse, se hará completamente desde cero, con la grilla original de largada, independientemente de las posiciones que traían los pilotos antes del reinicio.

**EL CRONOGRAMA DE CADA FECHA Y LA CANTIDAD DE PARTICIPANTES A DISPUTAR CADA COMPETENCIA PUEDE SUFRIR MODIFICACIONES A LAS EXPRESADAS EN ESTE REGLAMENTO. LAS CUALES SERAN INFORMADAS, COMO MINIMO, 30 MINUTOS ANTES DE DAR INICIO A LA REUNION DE PILOTOS.**

## **CAMARAS ON BOARD**

Queda a libre elección de cada participante de cada participante si desea presentar una cámara web donde se pueda observar mientras conduce para ser incluido en la transmisión oficial. Todas las instrucciones para poder presentar la cámara on board, se encuentran en el canal **#info-camaras** dentro del discord oficial del campeonato.

## **INGRESO AUTO DE SEGURIDAD:**

En el momento que se notifique “**Pace Car Virtual**”, todos los vehículos deberán mantener su posición. Piloto que avance alguna colocación y haya sido observado por los CD de la competencia se le pedirá que devuelva la posición. En el caso que no cumpla con la orden se le aplicara una penalización. Piloto que haga trompo, ya sea por un impacto, o solo, deberá respetar la posición en la que vuelve a pista. Únicamente la organización podrá ordenar lo contrario. Terminada la competencia se revisara el replay para corroborar posiciones al momento de ingreso y egreso del Pace Car.

## **REZAGADOS:**

Los pilotos que hayan perdido la vuelta, se les habilitara a recuperar el giro **UNICAMENTE MEDIANTE AUTORIZACION DEL COMISARIO DEPORTIVO DE LA COMPETENCIA.**



En el momento en el que en el chat de competencia aparezca “REZAGADOS RECUPERAR VUELTA”, los líderes de la competencia deberán transitar por el sector interno del circuito detrás del vehículo de seguridad, o vehículo puntero de la carrera en caso de aplicarse el Pace Car virtual.

Los que deban recuperar vuelta deberán transitar con precaución por el sector externo del circuito, avanzando tantas posiciones sean necesarias hasta superar el pace car (o puntero de la carrera), luego el tránsito es libre hasta ubicarse detrás del pelotón de carrera con las vueltas del líder.

Se habilitará a recuperar vuelta a los rezagados que estén entremezclados con los diez primeros pilotos de la clasificación general de la competencia, sólo en el momento que el CD lo informa mediante CHAT.

### **RELANZAMIENTO DE COMPETENCIA:**

En el instante de que se despeja el circuito, se avisara por chat a los pilotos que se relanza la competencia. Una vez liberado el circuito queda habilitada la competencia, siendo el vehículo puntero de la carrera quien decide en que momento acelerar (una vez que acelera no puede soltar/frenar) antes de pasar por la línea de sentencia.

**TODOS LOS PILOTOS DEBEN RESPETAR POSICIONES HASTA PASAR POR LA LINEA DE SENTENCIA DEL CIRCUITO.**

### **Artículo 8: FISCALIZACIÓN, SANCIONES Y DENUNCIAS**

Los comisarios deportivos estarán observado y actuando de oficio en todo el desarrollo de la competencia de Fecha de Carrera.

**Denuncias:** en caso de que algún participante desee realizar una denuncia sobre alguna maniobra que no fue tomada en cuenta por los Comisarios Deportivos deberán realizarla a través del Formulario de Denuncias

<http://www.autodromovirtual.com.ar/denuncias>

completando todos los datos solicitados.

Los Formularios de Denuncias sólo serán aceptados desde el momento en el que se presenten los replay oficiales mediante un canal exclusivo en Discord, hasta un plazo de 30 minutos, máximo.

Cada piloto tiene la posibilidad de realizar 2 denuncias “No válidas” durante la todo el campeonato, una vez superada las denuncias “No válidas” quedará imposibilitado para continuar realizando Formularios de Denuncias.



Ej: El piloto realiza 2 denuncias en el plazo correcto sobre la fecha 1, en caso de que una de las dos denuncias se consideren al momento de revisarlas que no prospera el reclamo del piloto, se tomará como una (1) "Denuncia NO valida" por lo que le restará 1 chances de reclamar algo que no prospere al momento de ser revisado por el Comisariato Deportivo.

## **SANCIONES**

Se sancionara de acuerdo a la siguiente escala de penalizaciones, su uso quedara a consideración del Comisario Deportivo:

### **DETALLE DE SANCIONES:**

- 1. APERCIBIMIENTO

(Dos (2) apercibimientos el mismo día de competencia equivalen a un pase y siga)

La sumatoria de tres apercibimientos en una misma temporada, será penalizada con la prohibición de registrar tiempos en la próxima tanda de clasificación que el piloto en cuestión se presente.

- 2. DEVOLUCION DE POSICIÓN

(Habrá un máximo de dos avisos para devolver posición, caso contrario se penalizara con recargo de tiempo)

- 3. PENALLIZACIÓN CON RECARGA DE TIEMPO

- 4. PASE Y SIGA

- 5. STOP AND GO

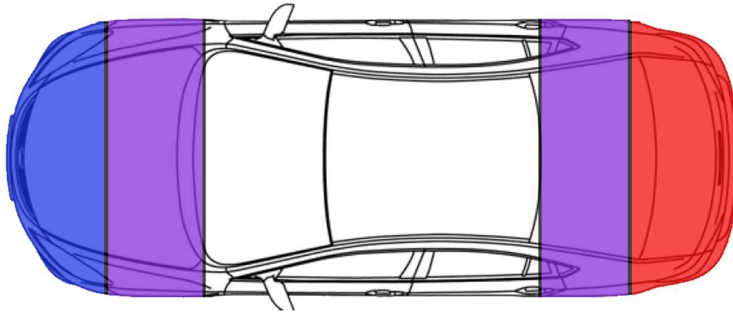
- 6. EXCLUSION

## **SANCIONES POST FECHA**

Las SANCIONES POST CARRERA serán evaluadas por el Comisariato Deportivo General de la Competencia, pudiendo el CD Gral. Anular, aumentar, aplicar o modificar sanciones aplicadas o no en el desarrollo de la competencia.

Se tomara en cuenta el siguiente grafico para la toma de decisiones en cuanto a las penalizaciones.





La ZONA AZUL será considerada “TROMPA” o SECTOR DELANTERO

La ZONA BLANCA será considerada LATERAL

La ZONA ROJA será considerada “COLA” o SECTOR TRASERO

Las ZONAS VIOLETAS serán consideradas ZONAS COMPARTIDAS y quedará a criterio del comisario deportivo la interpretación como ZONA LATERAL o SECTOR DELANTERO y TRASERO.

TODO TRANSITO FUERA DE LOS LIMITES DE PISTA SERA ADVERTIDO O SANCIONADO (+ DE 2 RUEDAS FUERA DEL CIRCUITO).

### **IMPORTANTE**

#### **EL COMISARIO DEPORTIVO REVISARÁ Y SANCIONARA DE OFICIO LAS SIGUIENTES ACCIONES:**

En caso que existan incidentes de gravedad que involucren a varios vehículos, el CD estará facultado a detener la competencia, revisar el accionar de los participantes involucrados y reordenar la grilla para un relanzamiento o inclusive generar exclusiones parciales o totales de la competencia.

**\*RETIRO DE VEHICULOS:** Durante la competencia final de cada fecha, queda prohibido retirar un vehículo de pista sin recibir la autorización del comisariato deportivo. Una vez que La Organización de la competencia indique a un piloto retirar el vehículo, este deberá hacerlo de forma inmediata. El incumplimiento de este requisito será penalizado con la exclusión parcial o total del evento, además de posibles suspensiones.

En las tandas de repechaje y prefinal, será obligatorio apretar la tecla ESCAPE (ESC), para retirar el vehículo y permanecer en boxes hasta la finalización de la competencia.



**\*FINALIZACION DE LA COMPETENCIA:** Los pilotos al finalizar la competencia deberán completar la vuelta de honor e ingresen a boxes SIN INCIDENTES.

Cualquier piloto que realice maniobras en perjuicio de otro vehículo luego de superar la línea de meta al finalizar la competencia será sancionado por el CD. La reincidencia podrá ser sancionada con fechas suspensión.

**EL COMISARIATO DEPORTIVO GENERAL DE LA COMPETENCIA Y LA ORGANIZACIÓN PODRÁ REPROGRAMAR LAS FECHAS DE CAMPEONATO POR RAZONES DE CALENDARIO, CONECTIVIDAD, CANTIDAD DE PILOTOS PARTICIPANTES O CUALQUIER OTRA RAZÓN QUE CONCIERE PERTINENTE.**

**TODO LO QUE NO ESTÁ EXPRESADO ESCRITO O GRAFICAMENTE, EN ESTE Y LOS REGLAMENTOS ADJUNTOS (Anexos), ESTÁ COMPLETAMENTE PROHIBIDO Y QUEDARÁ SUJETO A LA RESOLUCIÓN O DECISIÓN DE LA ORGANIZACIÓN.**